

LORDS
OF
RAGNAROK

UTGARD:
REICH DER RIESEN

REGELHEFT

SPIELMATERIAL:



5 KONTROLLKARTEN



1 FROSTRIESEN-
MONSTERARTEFAKT



1 REICH-PLÄTTCHEN
(UTGARD)



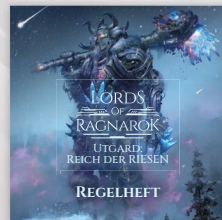
1 FROSTRIESEN-MONSTERTABLEAU



1 REICH-PLÄTTCHEN
FÜR DAS SPIEL ZU ZWEIT



4 FROSTRIESEN-MINIATUREN



1 REGELHEFT

Diese Erweiterung führt die Frostriesen ein, die ihr auf zwei Arten verwenden könnt: als unterstützende Kraft in euren Schlachten oder als Monster, die eure Armeen bedrohen.

Achtung! *Ihr könnt in einer Partie nicht beide Optionen gleichzeitig verwenden. Auf manchem Spielmaterial werden die Frostriesen nur als „Riesen“ bezeichnet.*

FROSTRIESEN ALS BÜNDNISBONUS

Ihr könnt die Frostriesen als Bündnisbonus ins Spiel einbinden, indem ihr in Schritt 2 des Spieldaufbaus das Reich-Plättchen von Jotunheim durch das von Utgard ersetzt. Stellt alle 4 Frostriesen-Miniaturen in den allgemeinen Vorrat. Ihr könnt mit Utgard gemäß den Regeln des Grundspiels ein Bündnis schließen. Ihr erhaltet den Bündnisbonus immer dann, wenn ihr den Bonus von Jotunheim erhalten würdet. Vor dem Spiel solltet ihr euch mit den untenstehenden Spezialregeln vertraut machen. Nehmt euch jeweils 1 Kontrollkarte zum schnellen Nachlesen der Frostriesen-Regeln.

FROSTRIESEN ALS BÜNDNISBONUS – SPEZIALREGELN

FROSTRIESEN ERHALTEN: Ihr könnt Frostriesen nur durch das Utgard-Reich erhalten. Jede Person darf zu jedem Zeitpunkt des Spiels nur 1 Frostriesen haben. Frostriesen sind nur begrenzt verfügbar. Das bedeutet, dass du diesen Schritt überspringst, falls du einen Frostriesen erhalten würdest und keiner mehr im allgemeinen Vorrat vorhanden ist. Wenn du einen Frostriesen erhältst, platziere ihn sofort in ein Gebiet mit mindestens 1 deiner Armeen. Falls es kein solches Gebiet gibt, überspringe diesen Schritt.

FROSTRIESEN BEWEGEN: Frostriesen können sich nur mit Armeen bewegen. Jedes Mal, wenn du eine Armee aus einem Gebiet mit deinem Frostriesen bewegst oder von dort platzierst, kannst du den Frostriesen mit dieser Armee bewegen/platzieren. Wenn du Armeen aus einem Gebiet mit deinem Frostriesen zurückziehen musst, musst du diesen Frostriesen mit deinen Armeen bewegen. Falls sich zu einem beliebigen Zeitpunkt des Spiels ein Frostriesen in einem Gebiet ohne Armee befinden sollte, entfernt den Frostriesen vom Spielplan und stell ihn zurück in den allgemeinen Vorrat.

FROSTRIESEN IN SCHLACHTEN EINSETZEN: Vor einer Schlacht in einem Gebiet mit einem Frostriesen kann sich zuerst der Verteidiger und danach der Angreifer entscheiden, den eigenen Frostriesen zu opfern, um die Stärke aller gegnerischen Armeen in diesem Gebiet um je 1 zu verringern. (Nimm deine geopferte Miniatur vom Spielplan und stelle sie zurück in den allgemeinen Vorrat.) Falls danach keine gegnerische Armee mehr übrig ist, wird die Schlacht nicht ausgelöst. (Der Angreifer kann selbst dann seinen Frostriesen opfern, wenn der Frostriesen des Verteidigers alle seine Armeen in diesem Gebiet vernichtet hat.)

FROSTRIESEN ALS MONSTER:

Ihr könnt die Frostriesen als Monster ins Spiel einbinden. Fügt dazu ihr Monstertableau und ihre Miniaturen dem Grundspiel von Lords of Ragnarok hinzu. In Schritt 7 des Spielaufbaus zieht ihr zufällige Monstertableaus oder wählt die aus, mit denen ihr spielen wollt (eure Entscheidung). Vor dem Spiel solltet ihr euch mit den untenstehenden Spezialregeln vertraut machen. Nehmt euch jeweils 1 Kontrollkarte zum schnellen Nachlesen der Frostriesen-Regeln.

Wenn ihr einen Frostriesen auf dem Spielplan platzieren müsst, platziert 3 Frostriesen-Miniaturen in 1 Gebiet.

Achtung! *Es müssen immer genau 6 Monster im Spiel sein (3 Paare, jedes Paar mit einem anderen Runensymbol).*

FROSTRIESEN ALS MONSTER – SPEZIALREGELN

FROSTRIESEN KONTROLLIEREN UND AKTIVIEREN: Frostriesen können nicht kontrolliert werden. Bei Aktivierung würfelst du den Monsterwürfel nur ein Mal für alle Frostriesen, aber jeder Frostriesen bewegt sich während der Bewegung um 1 Gebiet. Wende das Ergebnis des Monsterwürfels auf jeden Frostriesen an. Wenn du das Ergebnis des Monsterwürfels wählen darfst, musst du den gewählten Effekt auf jeden Frostriesen anwenden. Ein Frostriesen kann sich nicht in ein Gebiet mit einem anderen Frostriesen bewegen. Falls sich ein Frostriesen nicht bewegen kann, bleibt er in seinem Gebiet und löst kein Stampfen aus. Handle die Bewegung der einzelnen Frostriesen separat ab (eine nach der anderen). Jeder Frostriesen, der sich bewegt, löst Stampfen aus.

FROSTRIESEN JAGEN: Du darfst in jedem Gebiet mit mindestens 1 Frostriesen-Miniatur eine Jagd auf die Frostriesen beginnen. Tust du das, platziere alle Frostriesen-Miniaturen in das Gebiet mit deinem Helden. Wenn du die Frostriesen bezwingst, erhältst du 1 Miniatur, die als 1 bezwungenes Monster zählt, und räumst die anderen zurück in die Schachtel.

Kompatibilität der Erweiterung: Diese Erweiterung ist mit allen anderen Erweiterungen von Lords of Ragnarok kompatibel.